アタリ

# ATARI® 2800™

JOUST*

# 飛び鳥戦士*

2691



* 飛び鳥戦士は、Williams Electronics, Inc.が1982年に版権を取得した商標であり、同社の許可のもとに製造されたものです。

# ゲームの遊び方



次から次へと未知の世界が広がります。こんなに遠い未知の世界で、ダチョウにまたがって、鳥に乗った敵と戦うなんて、いったいだれが予想できたでしょうか。

あなたの敵は、タカに乗った戦士達です。戦士には、無法者（赤い服）、ハンター(灰色の服)、影の騎士(青い服)、の三種類があり、それぞれ前の戦士よりも手ごわくなっていきます。

（注意：テレビの種類によっては、色が変わることもあります。）

## 飛び鳥戦士

「飛び鳥戦士」ゲームでは、一騎打ちの時に、乗っている鳥の位置が高い方の戦士が勝者となります。鳥の位置が同じ場合には、引き分けになります。

戦士をタカの背から落とすと、戦士を失ったタカは、欲求不満のあまり、急にたまごを生み落とします。あなたか、あなたが乗っているダチョウが、そのたまごにさわると、ボーナス得点が加算され、そのたまごは消えてしまいます。しかし、たまごにさわらないと、たまごはふ化して、もっと手ごわい敵と化してしまいます。



一騎打ちで敗れても、まだ命が残っていれば、あなたは画面の下部に再び登場します。この際、戦闘準備が整うまでは攻撃されることはありません。あなたが一度ダチョウを動かすと、戦闘準備が整ったことになります。

## その他の危険

画面下部の両端には、火口があります。ゲームの第二波が終わると、この火口が開き、近寄りすぎた戦士は死の溶岩の中に落ちてしまいます。

ゲームでは、時々恐ろしい翼竜があらわれます。翼竜はあなたを食べてしまおうとしますが、翼竜のくちばしを直接たたけば退治することができ、ボーナス得点も加算されます。



## ゲームの波

戦士を全部タカの背から落としてしまうと、新しいゲームの波がおとずれます。ゲームの波の番号は、各ラウンドの合間に画面下部に表示されます。ゲームの波によっては、ボーナス得点をかせぐチャンスが与えられています。下記のような波があります。

生き残り波（１人用）またはチーム波（２人用）：１人用のゲームでは、波全体を通じて生き残ることができると3,000点が与えられます。２人用のゲームでは、両者とも相手に落とされずにすめば、それぞれに3,000点が与えられます。

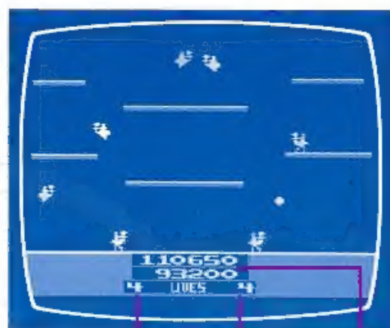
**剣闘士波（2人用）**：相手を先に落としたプレーヤーに3,000点が与えられます。

**たまご波**：この波が始まる時には、すべての戦士はたまごの状態です。戦士が誕生しないうちに、できるだけはやくたまごを拾い集めてください。

**翼竜波**：この波は、画面に翼竜があらわれて始まります。

次に始まる波は、画面の右下にあらわれる文字によって示されます。（S）生き残り／チーム波、（G）剣闘士波、（E）たまご波、（P）翼竜波。

得点と残っている命の数は、画面下部に表示されます。ゲームの開始時点では、命は5つあり、20,000点ごとに1つずつ命が増えます。




## ゲーム・コントロール

このアタリ・ゲーム・プログラム™・カセットでは、2800™コントローラーのジョイスティック（操縦かん）を使います。コントローラーのプラグを、コンソール・ユニットの前面にある差し込み口（1）と（2）にしっかりと差し込んでください。1人用には、差し込み口（1）を使ってください。詳しくは、アタリ・ビデオ・コンピュータ・システムのオーナーズ・マニュアルをご覧ください。

あなたが乗っているダチョウを左右に動かすには、ジョイスティックを使用してください。コントローラーの赤いボタンを押すとダチョウが翼をはばたかせます。赤いボタンを繰り返えして押すと、ダチョウは飛びます。



2800 コントローラー

## コンソール・スイッチ

1人または2人用の初心者レベル、上級者レベルを選択する時は、セレクト(SELECT)スイッチを押してください。

初心者用のやさしいゲームでは、得点のとなりにクマのマークが表示されます。このゲームでは、相手の戦士は1人ずつあらわれ、ハンター、影の騎士、翼竜は出てきません。

ゲームを開始したり、再開する時は、リセット(RESET)スイッチを押してください。

A—EXPERT/B—NOVICEスイッチはこのゲームでは使いません。

注意：電子部品を保護し、アタリ2800™ビデオ・コンピュータ・システム™ゲームを長持ちさせるために、アタリ・ゲーム・プログラム™カセットの差し込み取りはずしの際は必ず、コンソール・ユニットのパワー・スイッチを、オフ(OFF)にしてください。

# スコア

| 戦士をタカの背から落とした場合 | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
| 無法者：500点 | ハンター：750点 | 影の騎士：1,500点 |

| たまごを拾った場合 | | | |
|---|---|---|---|
| 最初のたまご： | 250点 | 3番目のたまご： | 750点 |
| 2番目のたまご： | 500点 | 4番目以降のたまご： | 1,000点 |

| | |
|---|---|
| 命を失った場合： | 50点 |
| 他のプレーヤーを落とした場合(2人用のゲーム)： | 2,000点 |
| 生き残り波で生き残ることができた場合： | 3,000点 |
| チーム波での協力： | 3,000点 |
| 剣闘士波で他のプレーヤーを落とした場合： | 3,000点 |
| 翼竜を退治した場合： | 1,000点 |

## 作戦

■まず最初に初心者用ゲームを試して、あなたが乗っているダチョウの操作方法をおぼえてください。岩から岩へとピョンピョンとびはねるよりは、安定して飛行する練習をしてください。

■タカに乗った戦士達の飛行パターンをよくおぼえておきましょう。逃げるべき時や、次の戦士が出てきそうな位置を、前もって予想して構えていると有利です。



■画面上の敵をなるべくはやく片づけてしまいましょう。時間をかけすぎると、翼竜が出てきてしまいます。



■たまごをできるだけはやく拾い集めましょう。時間がたつと、たまごはふ化して、新しい戦士が誕生してしまいます。

■タカに乗った戦士や翼竜が突然あらわれますから、戦闘空間の端には近寄らないでください。


AtariBoxed
.com

ATARI® 2800™
PROOF OF PURCHASE/サービス券
JOUST*/飛び鳥戦士*

# アタリ
# JOUST*
# 飛び鳥戦士*



A Warner Communications Company
ATARI, INC. International Division
1312 Crossman Ave.
P.O. Box 61657
Sunnyvale, CA 94086. U.S.A.

Printed in U.S.A.